**Segítőtárs igénylése**

Az eredeti nagy szabású játékokat 15-30 fős csapatok készítik el 2-4 év alatt, ugyanis rengeteg apró-cseprő munka van az egyes tárgyak, építmények, karakterek modellezésével-elkészítésével. Ezért segítségét kérnem egy jó barátomnak, hogy segítsen létrehozni a játékot az eredeti ötletek alapján a kiírt határidőre. A játék nem lesz tökéletes, mert csak ketten vagyunk szűk határidővel, viszont szeretnénk egy szép, élvezhető, részletes játékot létrehozni. ☺

Magát a játékot Unreal Engine 4-ben fogjuk elkészíteni és az ehhez szükséges elemeket 3DSMAX-ban fogjuk megformálni. (Mindketten eredeti érvényes licenszkódokkal rendelkezünk a megjelölt szoftverekre)